

2018 학년도 디지털문화콘텐츠과 산업체위탁교육과정 교육과정표

구분	교과목 코드	교과명	수업 형태 구분	NCS 적용 여부	창업 교육 구분	1 학년						2 학년						계				
						1학기			2학기			1학기			2학기			학점	주당시간			
						학점	주당시간		학점	주당시간		학점	주당시간		학점	주당시간			이론	실기		
							이론	실기		실습	이론		실기	실습		이론	실기				실습	
교양	필수	265007	기초영어I	이론	N	N	3	3	0										3	3	0	
		265095	콘텐츠 프로그램 기초	실습	N	N	3	0	3											3	0	3
		265080	홈페이지초실습	실습	N	N	3	0	3											3	0	3
		265009	콘텐츠개론	이론	N	N	3	3	0											3	3	0
		265003	생활영어I	이론	N	N						3	3	0						3	3	0
		265008	기초영어II	이론	N	N				3	3	0								3	3	0
		265004	생활영어II	이론	N	N								3	3	0				3	3	0
소계						12	6	6	3	3	0	3	3	0	3	3	0	21	15	6		
교양	선택	265081	그래픽기초실습	실습	N	N	3	0	3										3	0	3	
		265054	엑셀I	실습	N	N	3	0	3										3	0	3	
		소계					6	0	6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	6	0	6	
교양합계					18	6	12	3	3	0	3	3	0	3	3	0	27	15	12			
전공	필수	265078	워드&문서작성	이론	N	N	3	3	0										3	3	0	
		265072	멀티미디어I	이론	N	N						3	3	0					3	3	0	
		265082	홈페이지구축	이론	N	N				3	3	0							3	3	0	
		265077	콘텐츠분석	이론	N	N				3	3	0							3	3	0	
		소계					3	3	0	6	6	0	3	3	0	0	0	0	12	12	0	
전공	선택	265055	프리젠테이션실습	통합	N	N	2	1	1										2	1	1	
		265099	콘텐츠 프로그램 응용	이론	N	N						3	3	0					3	3	0	
		265092	VJ작품	통합	N	N						3	1	2					3	1	2	
		265073	멀티미디어II	이론	N	N						3	3	0					3	3	0	
		265076	IT신기술	이론	N	N						3	3	0					3	3	0	
		265098	모바일Web프로그램	이론	N	N						3	3	0					3	3	0	
		265083	컨텐츠기획	이론	N	N						3	3	0					3	3	0	
		265087	그래픽응용	이론	N	N				3	3	0							3	3	0	
		265061	엑셀II	통합	N	N				3	1	2							3	1	2	
소계					2	1	1	6	4	2	18	16	2	0	0	0	26	21	5			
전공합계					5	4	1	12	10	2	21	19	2	0	0	0	38	33	5			
교양 합 계					18	6	12	3	3	0	3	3	0	3	3	0	27	15	12			
전 공 합 계					5	4	1	12	10	2	21	19	2	0	0	0	38	33	5			
교 과 총 계					23	10	13	15	13	2	24	22	2	3	3	0	65	48	17			
총 계																		65	48	17		